



Het Huis van **ALVARA**
BEWONERS ID

Naam:

Werkblad **Het bezoek**

Dit is een belangrijk werkblad. Je hebt dit werkblad nodig om de huiswerkopdracht te kunnen maken. De voorkant vul je in tijdens je bezoek aan het Huis van Alvara en de achterkant vul je thuis in met je ouders/verzorgers. Raak hem dus niet kwijt! Tip: Maak een foto van dit werkblad

Laboratorium 1) Wat waren jouw talenten?

**DEZE OPDRACHT MAAK JE
DIRECT NA HET LABORATORIUM**

In het Laboratorium heb je met je groepje gewerkt aan een van de opdrachten. Vul hieronder bij de tabel in welke opdracht dat was. Op het uitlegblad bij deze opdracht zag je welke vijf talenten je hier kon gebruiken. Schrijf deze talenten er ook bij.

Hoe heb jij deze talenten zelf laten zien bij de opdracht? Heb jij ze heel veel, veel, een beetje of niet laten zien?

Opdracht:	 niet	 een beetje	 veel	 Heel veel
Talent 1:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Talent 2:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Talent 3:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Talent 4:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Talent 5:	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Huis van Alvara 2) Wat waren jouw vaardigheden?

DEZE OPDRACHT MAAK
JE AAN HET EINDE
VAN JE BEZOEK

In deze opdracht gaan jullie elkaar feedback geven over de escaperoom. Vul deze opdracht in met het groepje waarmee je hebt samengewerkt.

1. Je vult het eerst in voor jezelf. Schrijf je naam op. Zet een kruisje bij de vaardigheden waarvan jij vindt dat je ze hebt laten zien bij de escaperoom.
2. Daarna schuif je het werkblad door. Vindt je medeleerling ook dat jij deze vaardigheid hebt laten zien? Dan wordt er ook een kruisje gezet.
3. Zo schuif je hem steeds door tot je eigen werkblad weer terug is bij jezelf.

Vaardigheden	Jouw naam:	Feedback Teamgenoot 1	Feedback Teamgenoot 2	Feedback Teamgenoot 3	Feedback Teamgenoot 4
A. Je bent behulpzaam en zorgde voor een goede samenwerking	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
B. Je gaf leiding aan de groep en had goed overzicht van de taken.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
C. Je kwam met creatieve oplossingen als we vastliepen.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
D. Je was heel handig en goed in puzzels over maken en bouwen.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
F. Jij was flexibel en begreep bij nieuwe puzzels snel de opdracht	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Werkblad **Huiswerk**

NEEM DIT WERKBLAD MEE
NAAR DE VOLGENDE LES!



TIP! MAAK EEN FOTO VAN
HET INGEVULDE WERKBLAD

Huiswerkopdracht 1) Wat kan ik goed?

Vul dit werkblad met je ouders/verzorgers in. Neem het daarna weer mee naar de volgende les.

a) Kijk naar opdracht 1. Ik vond zelf dat ik goed was in: _____

Vraag aan ouders/verzorgers: Vinden jullie dat ook? _____

b) Kijk naar opdracht 2. Mijn teamgenoten en ik vonden dat ik goed was in: _____

Vraag aan ouders/verzorgers: Vinden jullie dat ook? _____

Huiswerkopdracht 2) Welke technische profielen passen bij mij?

Het Huis van Alvara gaat over techniek. In de toekomst moet je een profiel kiezen op school. En nog later ga je een vervolgopleiding kiezen.

Hieronder zie je de profielen waar je uit kunt kiezen. In al deze profielen vind je techniek terug!

Zet eerst een kruisje bij wat jij bij jezelf vindt passen.

Daarna zetten je ouders/verzorgers ook een kruisje wat zij bij jou vinden passen. Praat er daarna over met elkaar. Wat is hetzelfde en wat verschilt?

Profielen	Is dit iets voor mij?	Vinden mijn ouders/verzorgers dit iets voor mij?
A. Bouwen, wonen en interieur	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
B. Dienstverlening en producten	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
C. Economie en ondernemen	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
D. Groen	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
F. Horeca, bakkerij en recreatie	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
G. Maritiem en techniek	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
H. Media, vormgeving en ICT	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
I. Mobiliteit en transport	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
J. Produceren, installeren en energie	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
K. Zorg en welzijn	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>



**TIP! MAAK EEN FOTO VAN
HET INGEVULDE WERKBLAD**

Het Huis van Alvara werd ontwikkeld in samenwerking met:

metropool
regioamsterdam

gemeente Zaanstad
ZNSTD



Ministerie van Onderwijs, Cultuur en
Wetenschap



STERK
TECHNIEK-
ONDERWIJS
ZAANSTREEK



TE
TR
IX
TECHNIEK

BOUW
MENSEN
KENNEMERLAND
ZAANSTREEK-WATERLAND


Regio College


FPTC
Stichting Food & Process Tech Campus

FIELDLAB
Robotica Noord-Holland



STERK
TECHNIEK-
ONDERWIJS
AMSTERDAM


Provincie
Noord-Holland

TechCampus
AMSTERDAM

raccoon
serious games